

Hra na triedenie odpadov pre deti pre mobily a tablety s operačným systémom Android.

Názov: Garbage Gobblers

Autori: Návrh a produkcia: Mgr.Art.Táňa Zacharovská. (Bored Monkey)

Programátor: EOF Studios s.r.o. František Číž (neviem titul)

Hudba: Mgr.Art.Tomáš Balák

Animácia: Ing.Arch.Dana Bubáková

Orientačný Návod.

Informácie na Internete:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.BoredMonkey.GarbageGobblers>

Popis:

Zábavná hra o recyklácii, ktorá hrovou formou inšpiruje deti naučiť sa recyklovať a správať sa zodpovedne k životnému prostrediu.

♻️ Staň sa hrdinom a zachráň planétu od znečistenia odpadkami. Nakrm svoje obludy, ktoré rady maškrtia na rôznych druhoch odpadu a udrž svoju planétu čistú a zelenú.

♻️ Garbage Gobblers: Hra o recyklácii pre deti je jednoduchá arkádová hra, ktorá učí princípom recyklovania a environmentálnej zodpovednosti hrovým a zábavným spôsobom.

♻️ Šesť veselých postavičiek robí recykláciu zábavnou a osobnou.

♻️ Počas hry sa deti hrovou formou naučia rozoznávať šesť základných druhov odpadu, ako ho triediť a tiež aký má odpad a jeho nesprávne triedenie negatívny dopad na prírodu. Pomocou obrázkovej encyklopédie, ktorá slúži ako doplnok hry Vaše deti spoznajú proces recyklácie aj to, aké nové produkty vieme recyklovaním vyrobiť.

Hra obsahuje:

- ✓ Jednoduchá hra s postupne stúpajúcou obťažnosťou a zložitou obsahom
- ✓ 6 Gobblerov, ktorí jedia organický, papierový, sklenený, plastový, kovový a textilný odpad
- ✓ Spätnú väzbu prostredníctvom zmien grafiky a hudby
- ✓ Obrázkovú encyklopédiu recyklácie
- ✓ Žiadne reklamy
- ✓ Žiadne platby v aplikácii

Táto hra vznikla s finančnou podporou Fondu na podporu umenia. Fond na podporu umenia je hlavným partnerom Garbage Gobblers.

Garbage preklad: odpad, odpadky, kuchynské odpadky.

Gobbler preklad: hltúň, nenažranec, pažravec, žrút.

Návod od autorky (17.3.2019)

Ako hrať hru Garbage Gobblers:

Hra GG je určená výhradne na dotykové TABLETY, prípadne na mobilné telefóny veľkých rozmerov. Hra je dizajnovaná na dotykové ovládanie a jej emulácia na stolové počítače a hranie na štandardných telefónoch výrazne obmedzuje jej hrateľnosť.

AKO HRAŤ

Cieľom hry je zachrániť planétku pred znečistením odpadkami, ktoré privádzajú rakety. Na planétke žijú gobbleri, obludy požierajúce rôzne druhy odpadu. Úlohou hráča je nakrmiť gobblerov padajúcimi smeťami skôr, než stihnú dopadnúť na zem a to potiahnutím prstom nad obludku a zdvihnutím prsta. Keďže každému gobblerovi chutí niečo iné, treba pozorne sledovať nápovedu v bubline na začiatku levelu, alebo použiť ťahák, dostupný počas hry cez tlačidlo „žiarovka“. Ak sa hráčovi darí, planétka prekvitá, ak nie, vegetácia vyschne a planétka zahynie. Ak hráč kŕmi obludy nesprávne, príde im zle a na čoraz dlhšiu dobu odmietajú ďalšie odpadky. V neskorších leveloch pribudnú zhľuky odpadkov, ktoré treba najprv rozdeliť priložením a roztiahnutím dvoch prstov. Obtiažnosť hry postupne stúpa pribúdaním druhov aj jednotlivých kusov odpadkov a ich počtu v leveli, takže hru zo začiatku zvládnu aj najmenší hráči a v ťažších leveloch zabaví aj dospelých.

HODNOTENIE

Body a systém hodnotenia sú veľmi jednoduché. Za dobre vytriedený odpad získava hráč modré kvapky. Čierne kvapky sú penaltou za odpadky, ktoré dopadnú na planétu, alebo ich vyvrhnú zle nakŕmení gobbleri. Počet kvapiek závisí od počtu odpadkov a ich škodlivosti. Za rýchlosť a zručnosť dostáva hráč časový bonus označený ikonkou „stopky“. V závislosti od súčtu modrých kvapiek a bonusu získa hviezdičky. Aby mohol postúpiť do ďalšieho levelu, potrebuje získať aspoň jednu hviezdičku z troch. V leveloch označených na MAPE ikonkou „stopky“ závisí získanie hviezdičiek práve od rýchlosti.

MAPA

Na obrazovke MAPA dostupnej cez tlačidlo „hviezdna mapa“ („play“ na úvodnej obrazovke) sú zobrazené dostupné levely s indikáciou nových gobblerov a odpadkov, ktoré pribúdajú v danom leveli. Levely s vyššou časovou náročnosťou, ale bez nových odpadkov, sú označené ikonkou „stopky“. Levely, v ktorých sa odpadky približujú k planétke vo forme prstenca, sú označené ikonkou „planéta s prstencom“. Každý úspešne prejdený level je označený najvyššou získanou hviezdičkou v strede planétky. Najvyššie dosiahnuté bodové hodnotenie pre daný level sa zobrazí podržaním tlačidla „medaila“ Obrazovka mapy sa automaticky posúva na najvzdialenejší prejdený level.

NÁPOVEDA

Ak hráč počas hry zabudne, ktorými odpadkami kŕmiť gobblerov, prehľadný ťahák nájde cez tlačidlo „žiarovka“ dostupné na hernej obrazovke.

KOLEKCIE

Počas hry gobleri vyplývajú predmety, ktoré vyrábame z recyklovaných materiálov (napr. papierová taška). Nazbierané výrobky sú zobrazené na obrazovke KOLEKCIE dostupnej cez tlačidlo „truhlička“. (Po nazbieraní všetkých výrobkov z jedného materiálu sa sprístupní tlačidlo s odkazom na webovú stránku GG s informáciami o danom materiáli.)*

ÚLOHY

V obrazovke ÚLOHY dostupnej cez tlačidlo „trofej“ nájdú hráči doplnkové úlohy. (napr. Nazbieraj 10 banánových šúp!) Po ich splnení získajú kartičku s vyobrazením pozitívneho vplyvu recyklácie na životné prostredie.

ENCYKLOPÉDIA

V obrazovke ENCYKLOPÉDIA dostupnej cez tlačidlo „kniha“ nájde hráč kreslenú encyklopédiu s vyobrazením procesu recyklácie jednotlivých druhov odpadu, výrobky z recyklovaných materiálov, ako aj negatívny vplyv skládkovania a výroby nových materiálov na životné prostredie našej planéty. (Podrobný popis obrázkov nájde na webstránke GG dostupnej cez tlačidlo „planéta/web“.)*

NASTAVENIA

V obrazovke NASTAVENIA dostupnej cez tlačidlo „ozubené koliesko“ je možné nezávisle upravovať hlasitosť zvukov a hudby. Pre lepší zážitok odporúčame nevypínať hudbu úplne, nakoľko jej zmeny sú dôležitou súčasťou intuitívnej estetickej spätnej väzby v hre, hlavne pre najmenších hráčov.

OVLÁDANIE

Hra sa ovláda základnými dotykovými gestami. ŤUKNUTIE ovláda tlačidlá, POTIAHNUTIE slúži na premiestňovanie odpadkov, posun mapy a listovanie v encyklopédii. ROZTIAHNUTIE dvoch prstov slúži na rozdelenie hrče odpadkov a zväčšenie stránky v encyklopédii. SPOJENIE dvoch rozovretých prstov stránku zmenší do pôvodnej veľkosti.

* ešte nedostupné

Koniec návodu autorky.

Teraz niekoľko poznámok, ktoré som urobil pri skúšaní hry.

Po nainštalovaní do mobilu alebo tabletu a spustení hry sa najprv zobrazí toto:



Začne hrať melódiu.

Po chvíli sa objaví:





Ikonka Okuliare vľavo hore.



Keď na ňu klikneme zobrazí sa najprv úvodná informácia v angličtine:



Keď klikneme na ikonku slovenskej vlajky zobrazí sa text v slovenčine:



MILÍ HRÁČI, RODIČIA, UČITELIA!

VITAJTE V GARBAGE GOBBLERS - HRE NAVRHNUTEJ ZA ÚČELOM ZABAVIŤ A HRAVOU FORMOU NAUČIŤ DETI ZÁKLADOM RECYKLÁCIE A ENVIRONMENTÁLNEJ ZODPOVEDNOSTI.

POPRI KRŔMENÍ ŠIESTICH GOBBLEROV OBÝVAJÚCICH ZELENÚ PLANÉTKU PODOBNÚ NAŠEJ ZEMI, SA DETI NAUČIA ROZLIŠOVAŤ RÔZNE DRUHY ODPADU (ORGANICKÝ, PAPIER, SKLO, PLASTY, KOVY A TEXTIL). ZMENY V GRAFIKE, HUDBE A V ANIMÁCIÁCH POČAS HRY POSKYTNÚ JEMNÚ SPÄTNÚ VÄZBU AJ TÝM NA TOMTO MIESTE V NAJBLIŽŠÍCH MESIACCHOCH NÁJDETE TIPY, AKO HRAŤ TÚTO HRU, AKO VYSVETLIŤ RECYKLÁCIU DEŤOM A TIEŽ AKO DETI ZAPOJIŤ ZÁBAVNOU FORMOU ZAPOJIŤ DO RECYKLÁCIE V REÁLNOH SVETE.

AK CHCETE REŠTATOVAŤ HRU A ZMAZAŤ DOTERAJŠÍ POSTUP A NAZBIERANÉ BODY A CHCETE ZAČAŤ HRAŤ HRU OD ÚPLNEHO ZAČIATKU, PROSÍM STLAČTE TLAČIDLO "RESET SCORE" DVA-KRÁT RÝCHLO PO SEBE. TOTO ZÁROVEŇ UZAMKNE VŠETKY PLANÉTKY NA MAPE, S VÝNIMKOU TUTORIÁLU, A ZMAŽE VŠETKY HIGH SCORE.

TÁTO HRA JE EŠTE STÁLE VO VÝVOJI A NEUSTÁLE PRACUJEME NA ODSTRÁNENÍ DROBNÝCH CHÝB A DOKONČENÍ VŠETKÝCH ČASTÍ. PROSÍME, BUĎTE TRPEZLIVÍ A NAPIŠTE NÁM NA BOREDMONKEYAPPS@GMAIL.COM, AK MÁTE NA VAŠOM ZARIADENÍ AKÉKOL'VEK VÄČŠIE PROBLÉMY S HRANÍM.

TÍM BORED MONKEY

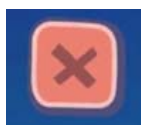
RESET SCORE

Dvojklik na Reset score vymaže doterajší priebeh.

Ikonka obálka slúži na to, ak chceme poslať e-mail s pripomienkami autorom hry.



Ikonka X nás vráti do úvodného menu, poprípade do predošlej obrazovky.



V niektorých fázach hry na návrat do hlavného Menu slúži aj ikonka domčeka.

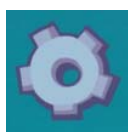
Význam ikoniek hlavného Menu.



Ikonka i Informácia:

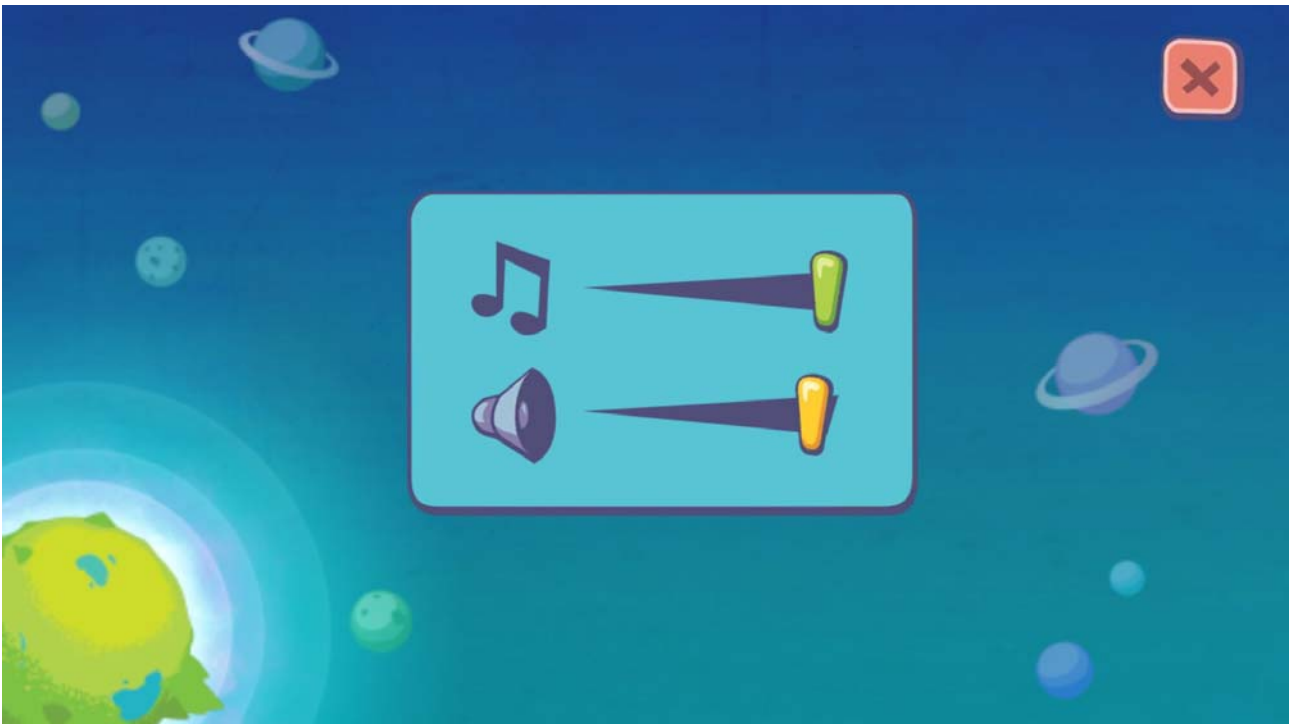


Ikonka Toolos Nástroje.

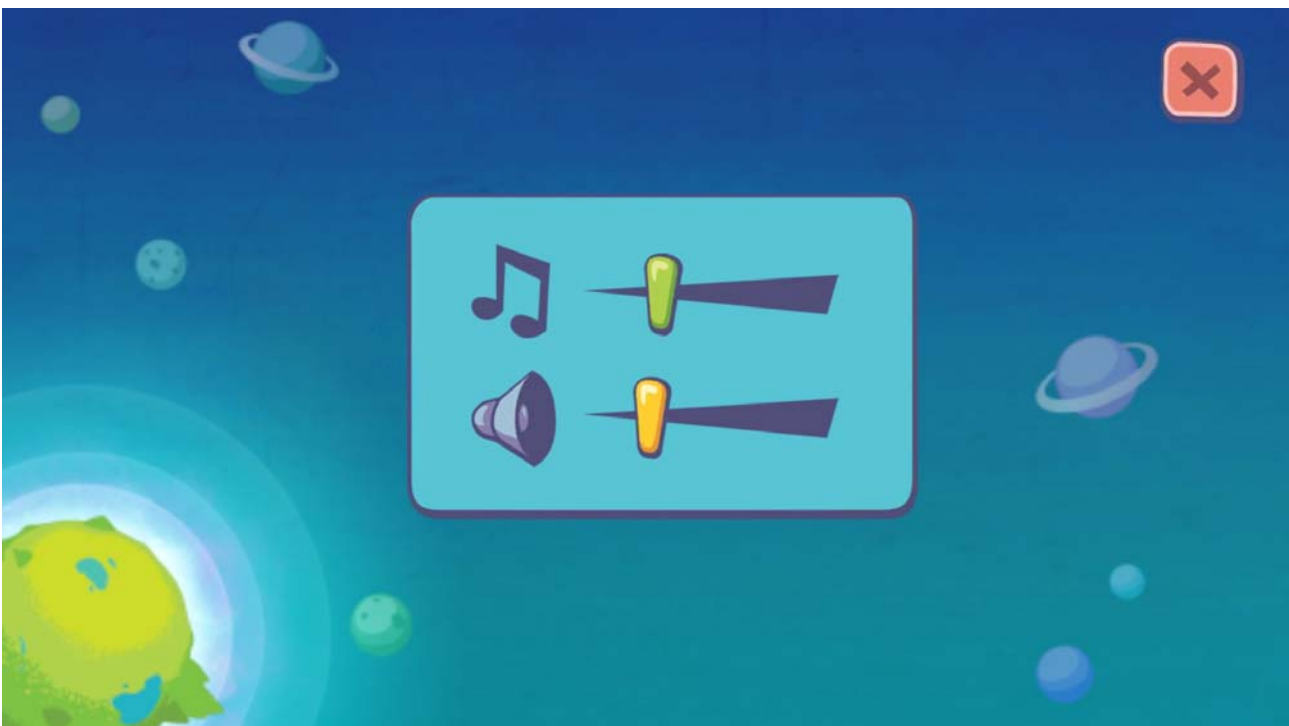


Tu sa dá v podstate len vypnúť zvuk a hudba. To je užitočné, keď hru skúmame a tá hudba nám môže ísť na nervy popríklad aj tie zvuky.

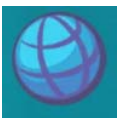
Zapnuté:



Vypnuté:



Ikonka Zemeguľa:



To nás hodí na stránku organizácie, či firmy: www.garbagegobbler.com

Ikonka Kniha:



Tam sú nejaké náučné veci napríklad:

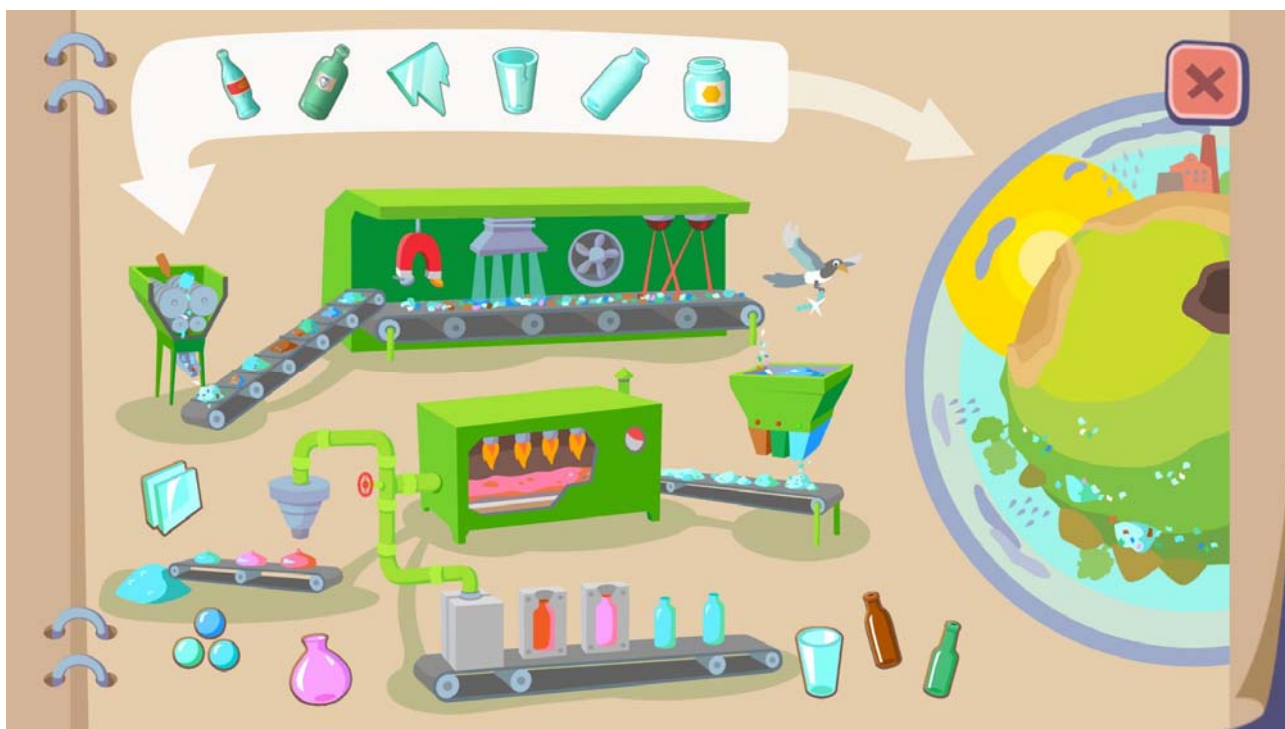


Teda že ti odpadky nehádzeme do potoka, ale kompostujeme a potom z toho môžeme určité užitočné veci ako kompost pre kvetinky, alebo červíky, ktoré kyria pôdu a žerú ich vtáky a a tak.

Z hľadiska obsluhy programu sa tu nič nedeje, len sa to dá posúvať doprava či doľava.



Tu vidíme, že z papiera dostaneme užitočné veci ako toaletný papier, obaly na vajíčka či kartónové krabice a tak. Je tam naznačený aj proces ak z toho magnety vyberú kovové sponky, potom sa to nejako rozmočí a tak.



Zo skla dostaneme prakticky zasa len sklo, poháre, fľaše či sklenené guľičky.



Z plastov dostanem zasa plasty vrátane švihadla či plastových tašiek či fliaš.



Z kovového odpadu dostaneme zasa kov z ktorého vyrábame plech a iné veci.



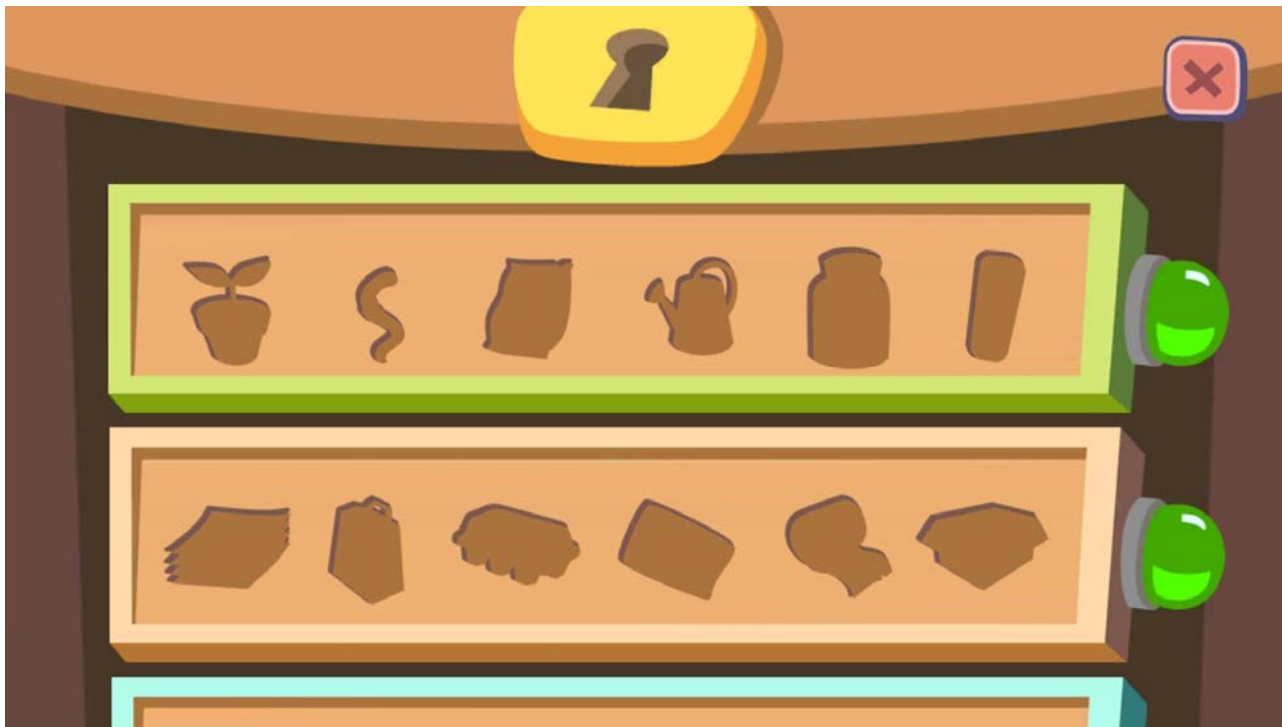
No a z handier môžeme dostať aj nite alebo utierky alebo aj second handové gate. Skrátka je škoda tieto veci hádzať do netriedeného odpadu, lebo nám môžu poslúžiť. Inak aj pucmoly, ale tie tam nie sú.

Do hlavného Menu sa vrátíme stlačením X.

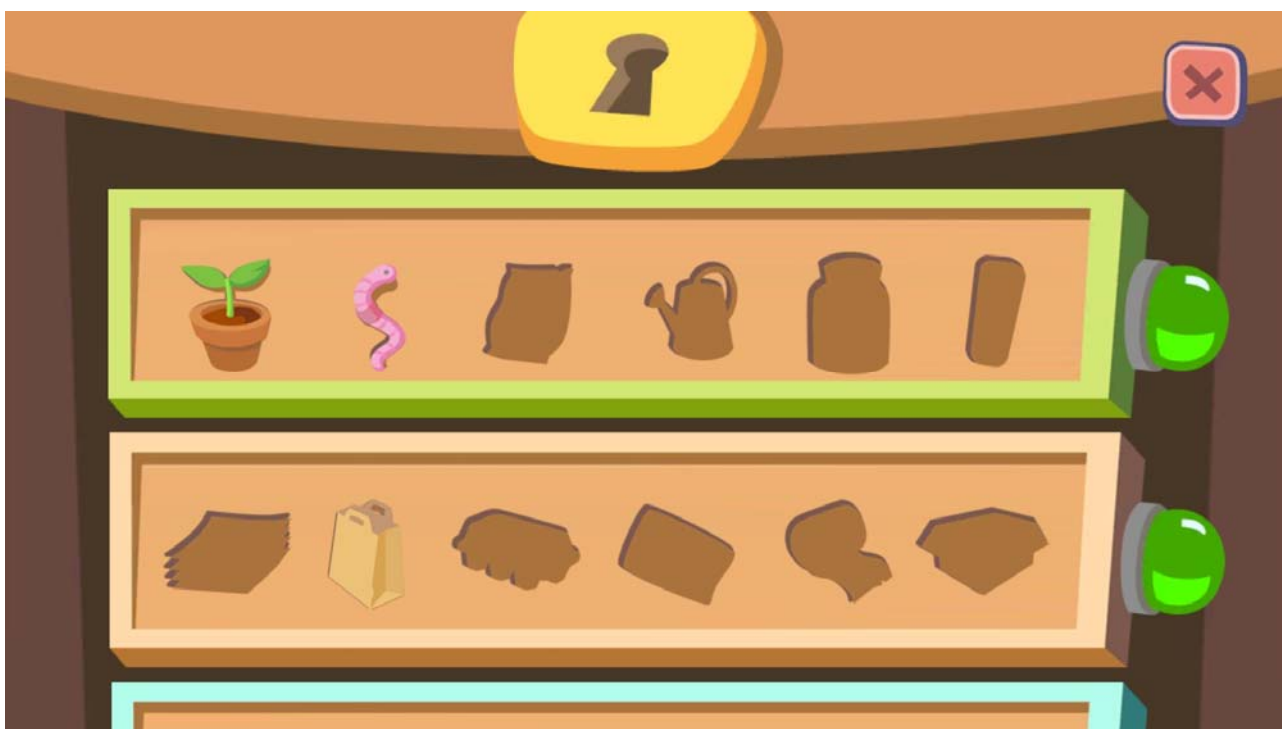
Ikonka Truhlica.



Tu sa ukladajú získané prémie. Asi za rýchlosť alebo určitý nazbieraný počet bodov, neviem.



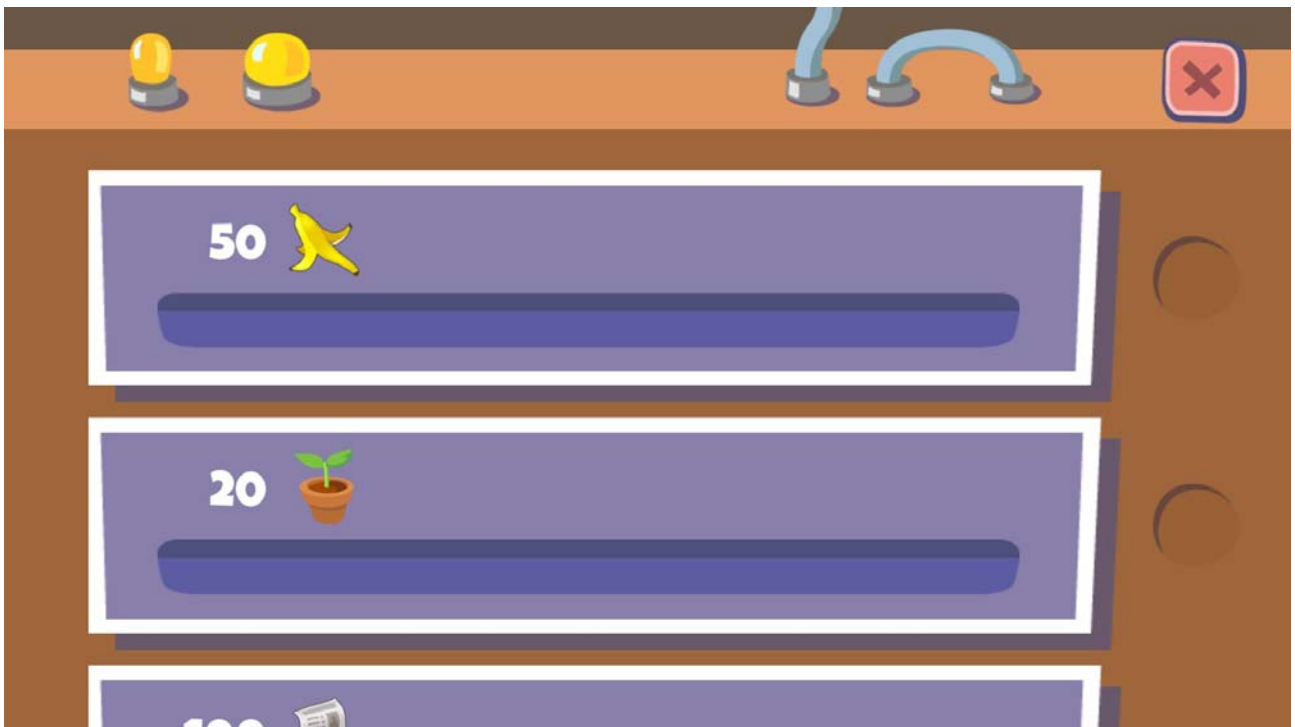
Mne to dalo aj červíka aj kvietok (neviem za čo):



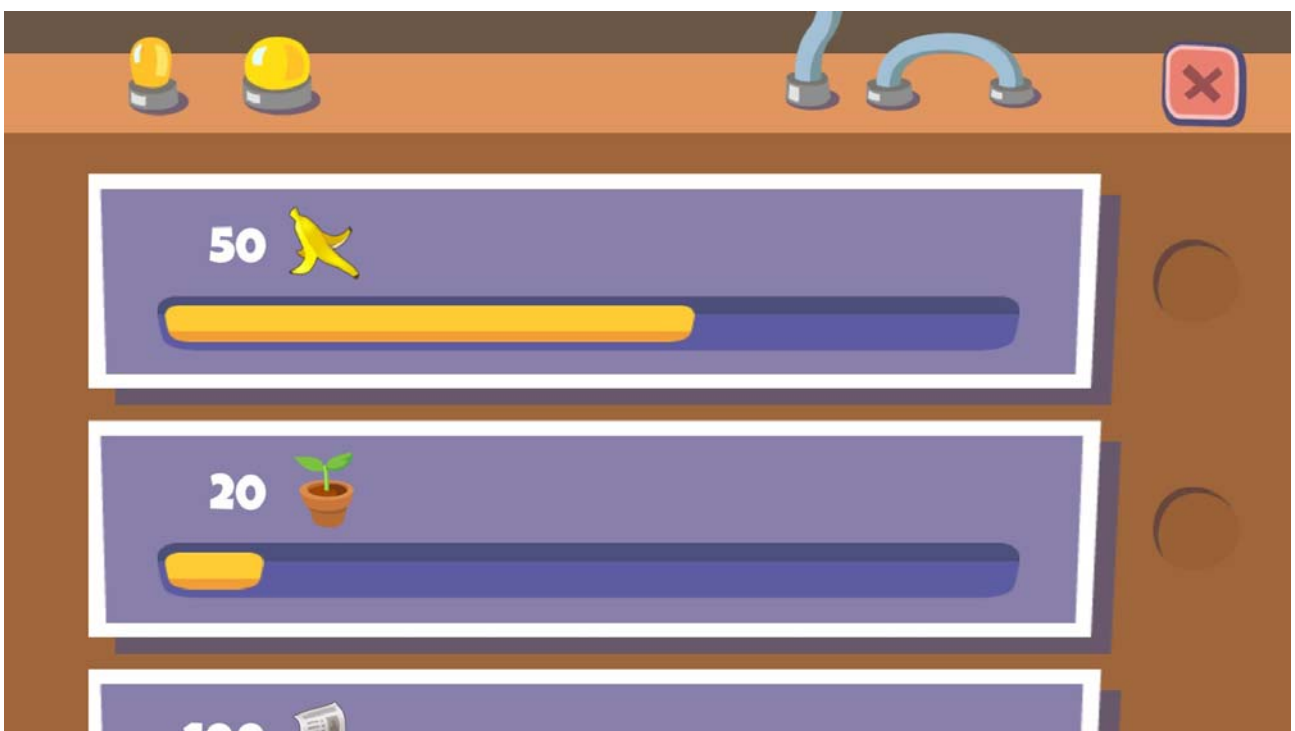
Ikonka Pohár.



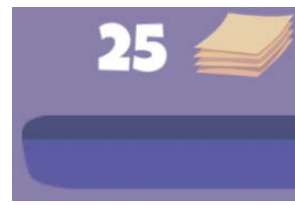
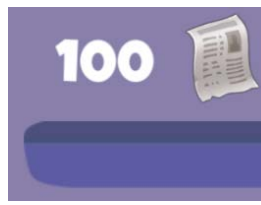
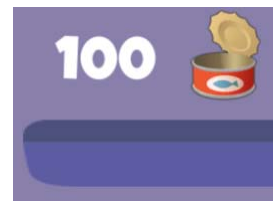
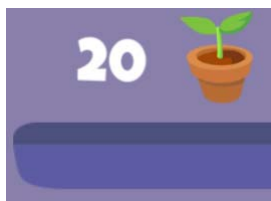
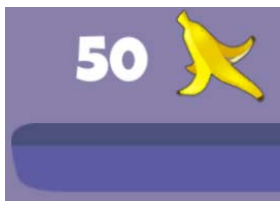
Tu sa zobrazuje počet nazbieraných bodov



Mne to dávalo napr. tieto body:



Teda to je nejaký „Sadzobník“.



Podarilo sa mi dostať len body kde je banán, črepník,

Teraz ide o to vypátrať ako sa to hrá. Toto je asi ikonka Štart:



Keď sa na to klikne objaví sa toto:



Ten žrút s banánom je asi zácvik.

Keď sa klikne na domček vojde do hlavného Menu.

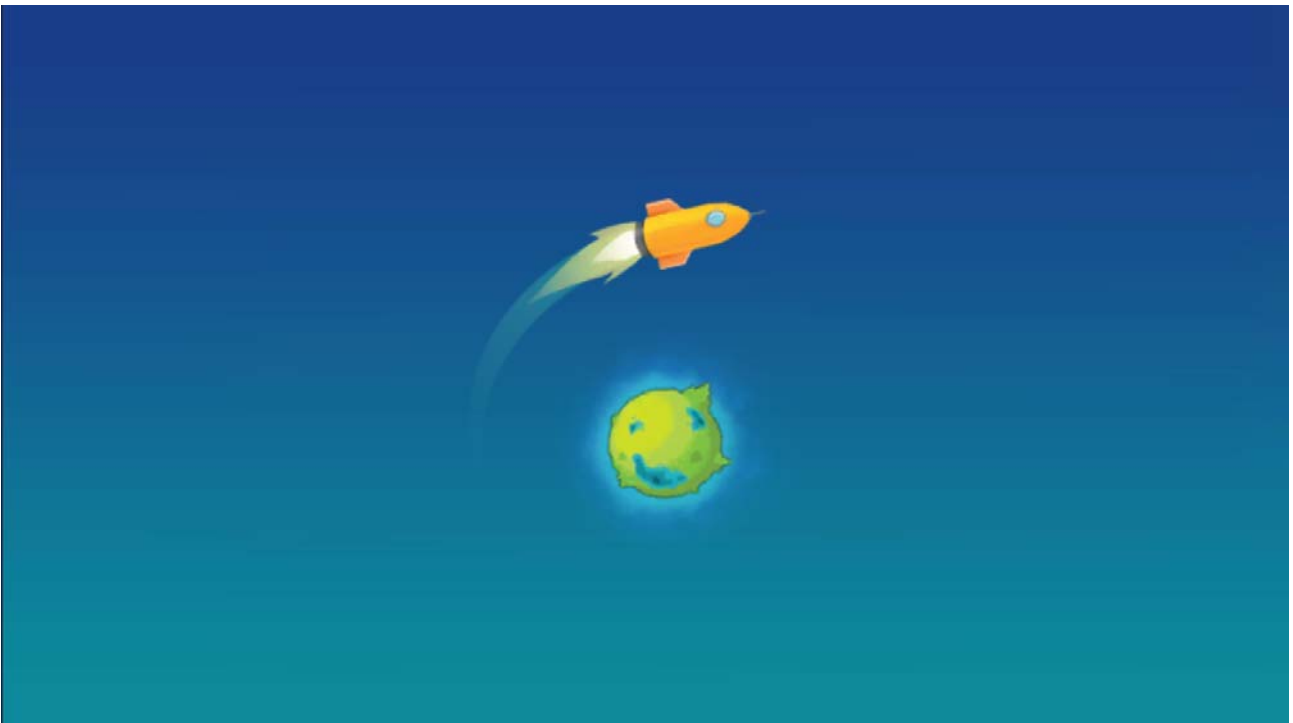
Keď podržíme prst na tej jednotke zobrazí pri tom žrútovi počet bodov.

Keď klikneme na toho žrúta s banánom zobrazí sa najprv Raketa:



Tu zemeguľa je vyprahnutá, bez zelene.

Po chvíli sa ešte raz zobrazí toto:

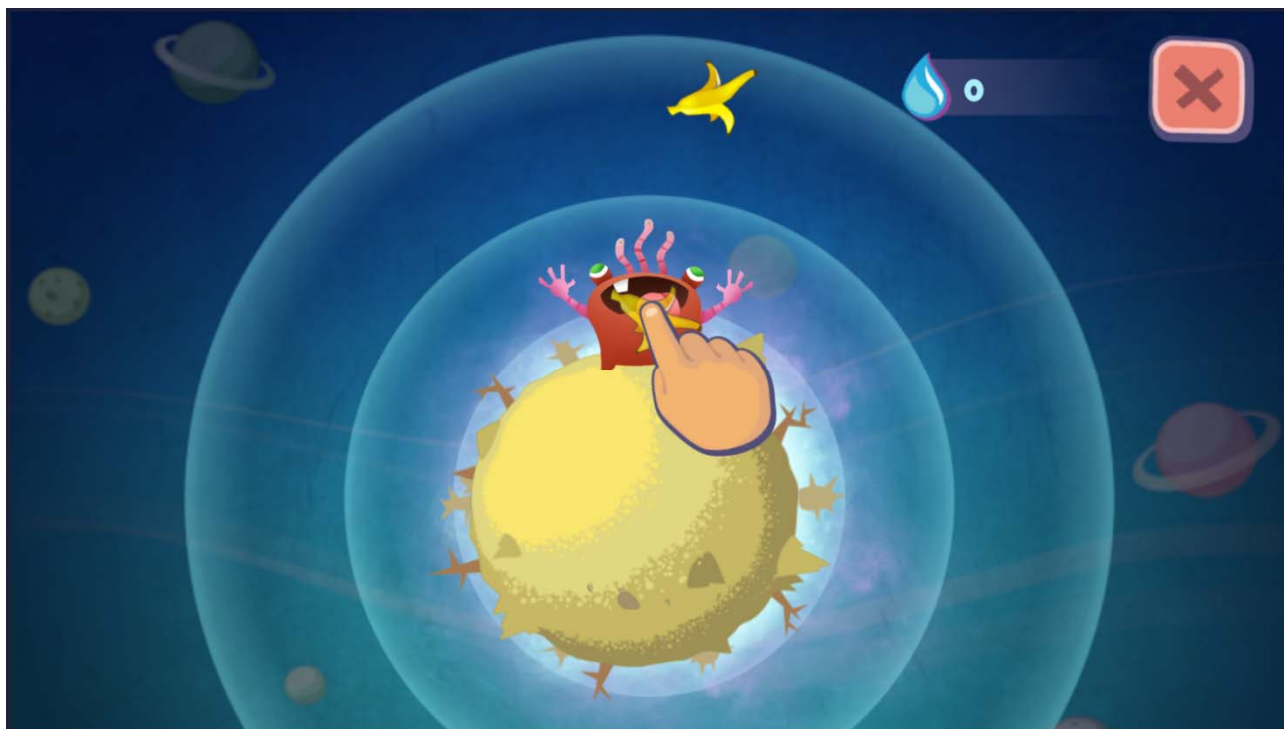


A objaví sa žrút biologického odpadu, na hlave má dážďovky. Dážďovky sú užitočné, pretože vyrábajú černozem. Používajú ich aj Holanďania, aby im menili piesočnú pláž na zem.

Najprv je tam chvíľu toto:



Toto je asi zácvik, lebo o chvíľu sa ukazuje ruka, ako padajúce banánové šupky dáva tomu žrúťovi do chrtánu (úst, či otvoru, či ako to nazveme). Inak sa dá natočiť tak, že klikneme do stredu zemeguľa a otáčame. To má význam, keď je niektorý dole a nevidíme mu na hlavu.



Keď nerobíme nič, tak tie šupky stále padajú.

Teda ich prstom (na tablete či mobile) dávame tomu žrúťovi. Vtedy padajú 4 kusy a zakaždým sa tá zemeguľa trochu zazelenie.

Keď prestanú padať zobrazí sa toto:



Po chvíli sa zobrazí získané skóre:



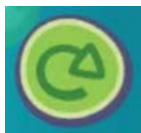
Teda asi nejaké skóre 20 bodov a čas 50 sekúnd a to posledné sú čierne body, teda keď netrafíme správne alebo to nestihneme. Platí to ale až ďalej. Tu v tomto asi zácvičku je to stále to isté.

Ikonka Domček. (Home):



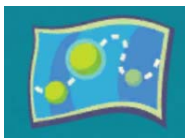
To nás vráti do úvodného Menu aj s okuliarmi.

Ikonka Repeat:



Zasa to spustí aj s banánmi a s tou rukou. A body sú tie isté. To je asi opakovanie zácviu.

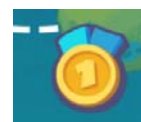
Ikonka Cesta:



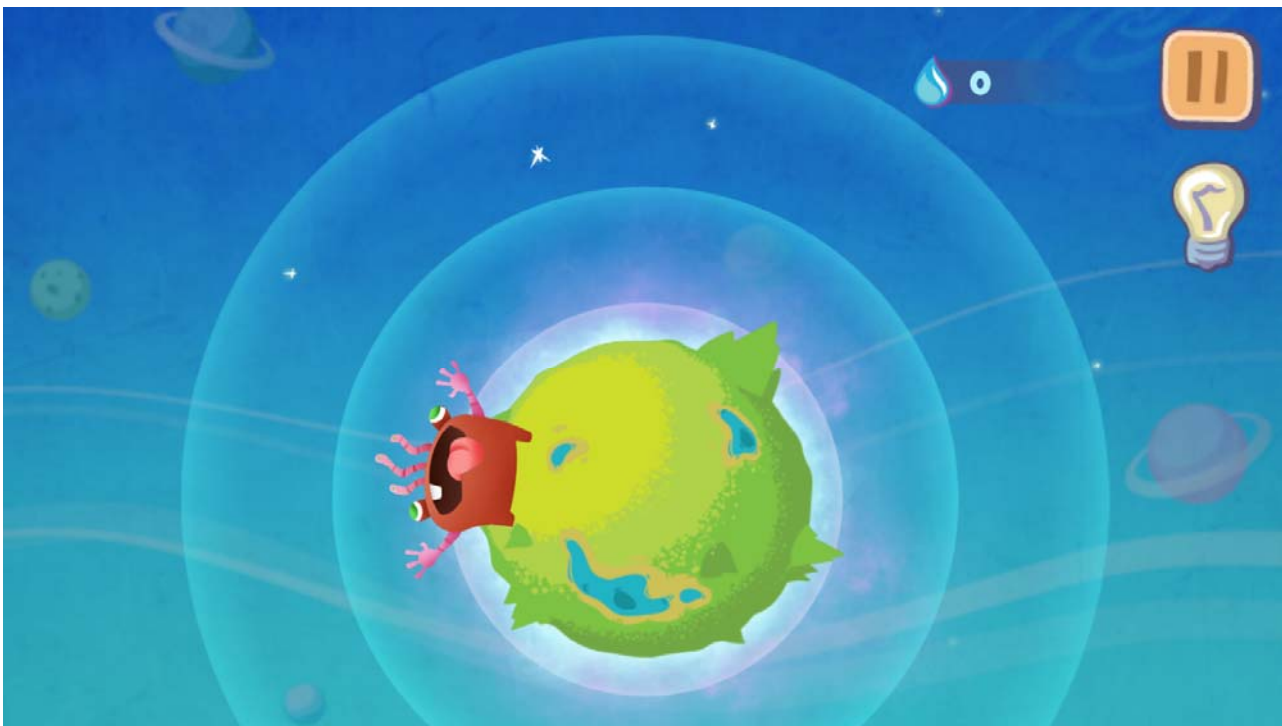
Keď sa na ňu klikne potom ako zvládneme zácvik ukáže sa toto:



Teda pribudol tam ohryzok jablka. Keď držíme prst alebo kurzor na tej jednotke vpravo dole: tak pri prvom žrútovi máme 50 bodov a pri ohryzku 0 bodov. Kliknutím na domček prejdeme do Menu s okuliarmi.



Keď klikneme na prvého žrúta s banánmi opakuje zácvik.
Keď klikneme na ten ohryzok tak sa objaví na chvíľu toto:

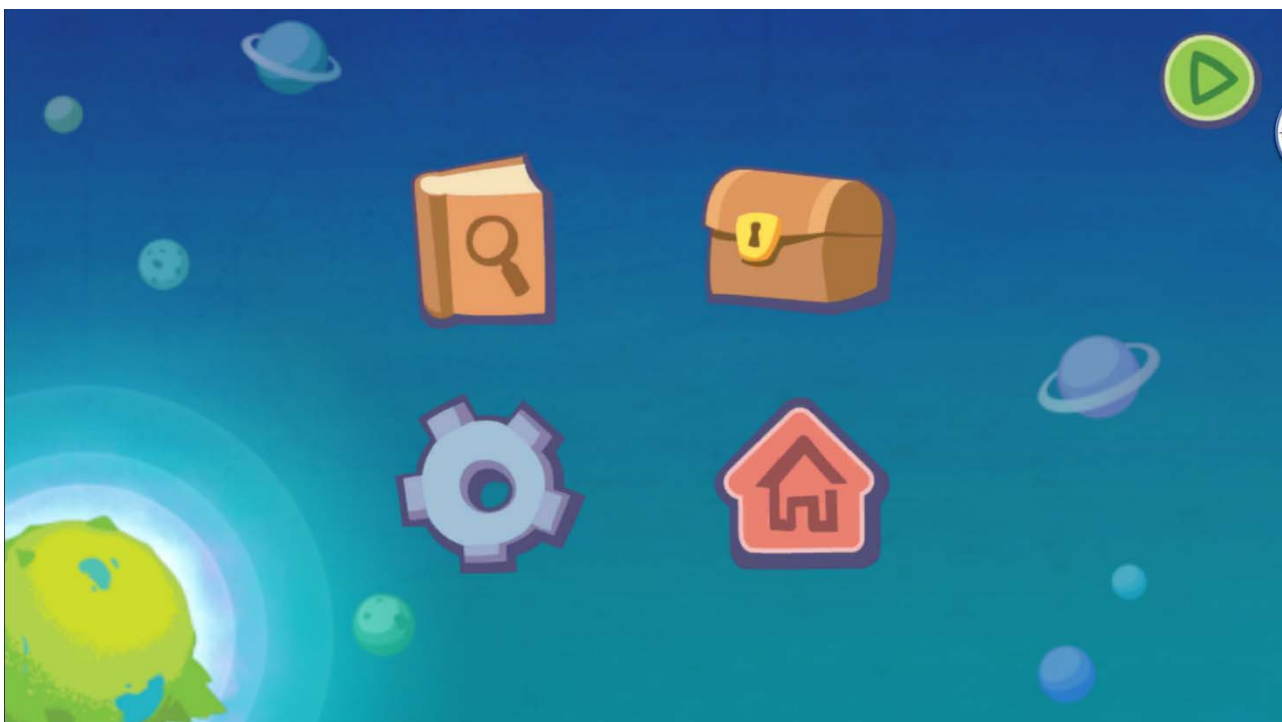


Potom prvá raketa vypustí odpad a zmizne a my ich chytáme a dávame žrútovi. Padajú ohryzky a banánové šupky. Z prvej rakety padajú pomalšie a z druhej, ktorá preletí a vypustí odpad rýchlejšie.

Ikonka Pause:

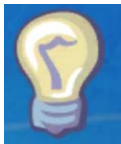


Zastaví hru a prejde do menu s domčekom:



Keď klikneme na zelený trojuholník vpravo hore hra pokračuje.

Ikonka Žiarovka:



Keď na ňu klikneme objavia sa náučné veci. Teda čo jednotlivé príšerky žerú:



Dole je aj vidno, čo sa z tých recyklovaných vecí vyrába.

Takže toto je tých 6 žrútov.

Odpad:

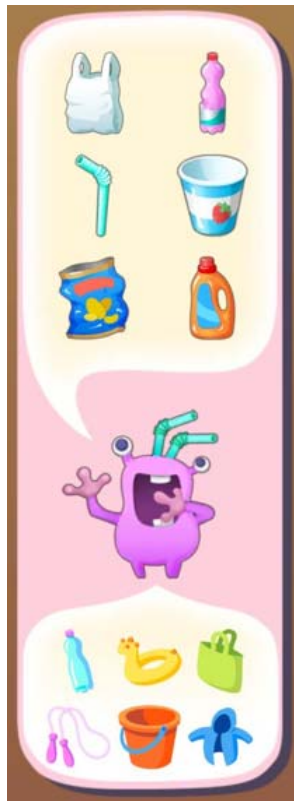
Organický

Papierový

Sklenený



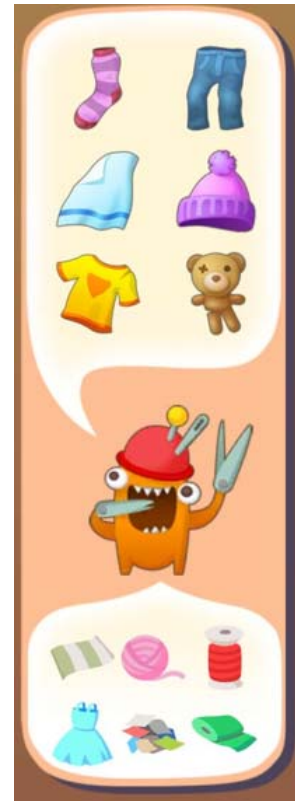
Plastový



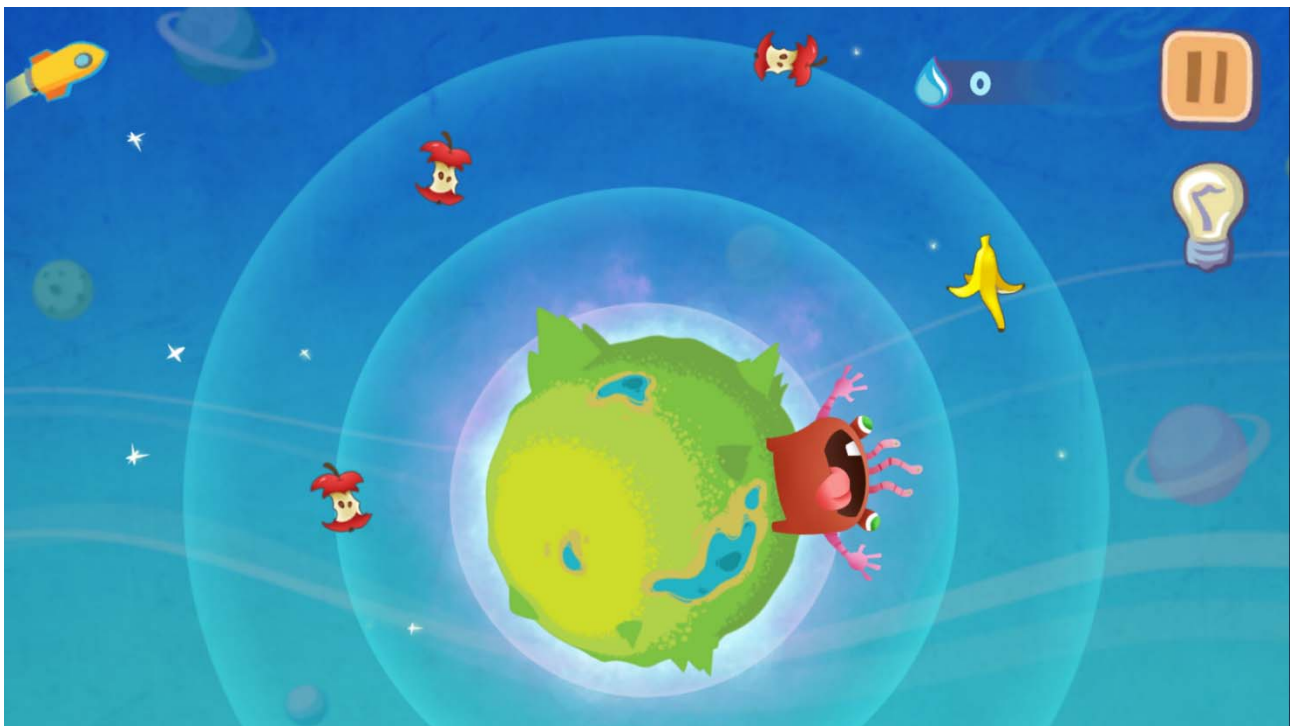
Kovový



Textilný



Keď nič nestlačíme po chvíli sa objavia tie rakety po jednej a začnú padať ohryzky a banánové šupky.



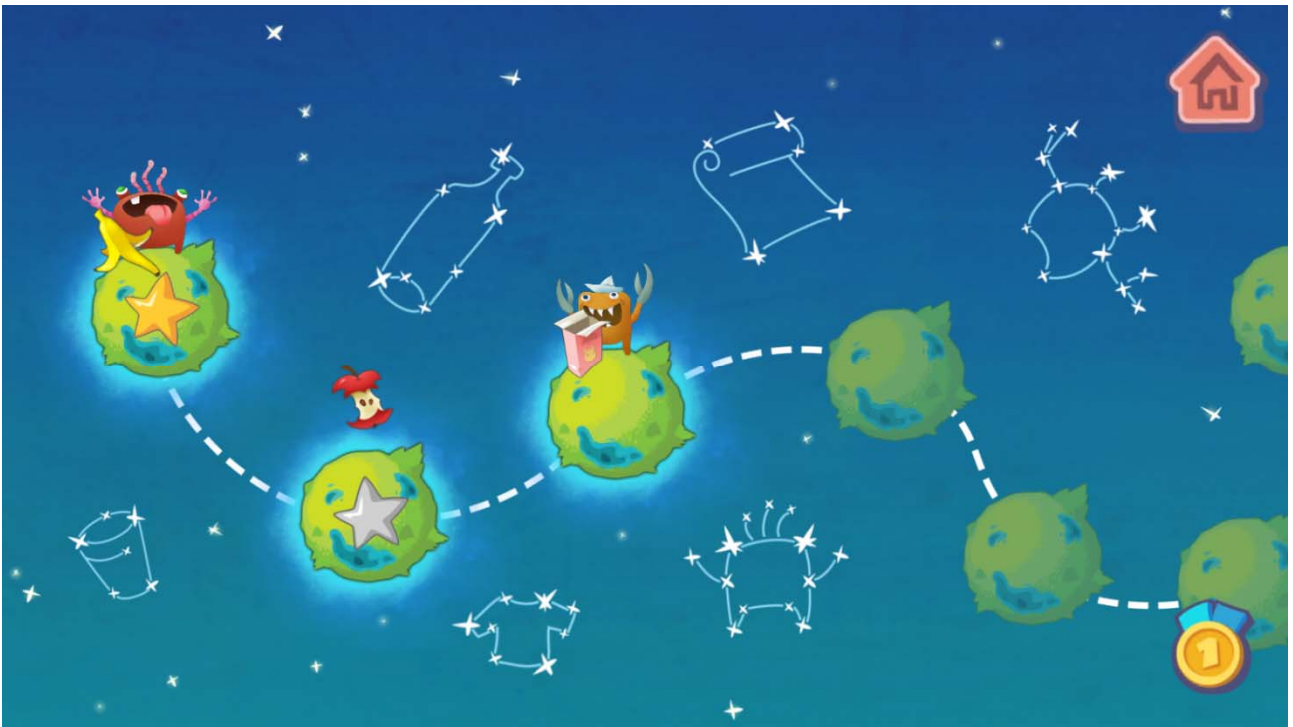
Keď ich pochytáme zobrazí sa najprv toto:



Vidíme, že planéta pekne ozelenela a má aj stromy aj kvietky.
Potom sa zobrazí tabuľka skóre napr.:

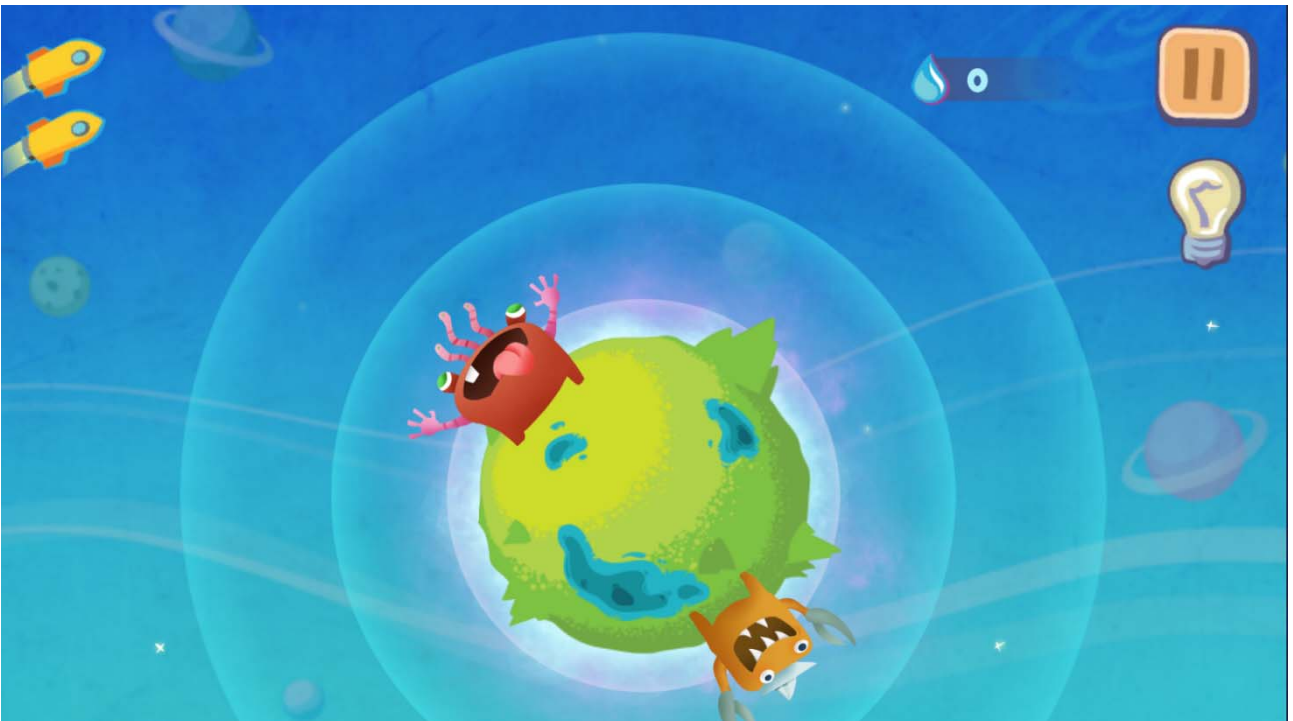


Keď klikneme na ikonku cesta, vidíme, že tam pribudol ďalší žrút:



Teda konkrétne Papierový odpad.

Keď klikneme na tú krabicu tak sa objavia dvaja žrúti, dve rakety



Po chvíli padajú krabice, ohryzky a banánové šupky.



Keď ich pochyťáme, inak je to už dosť ťažké, tak máme aj niektoré čierne body tak sa objaví toto:

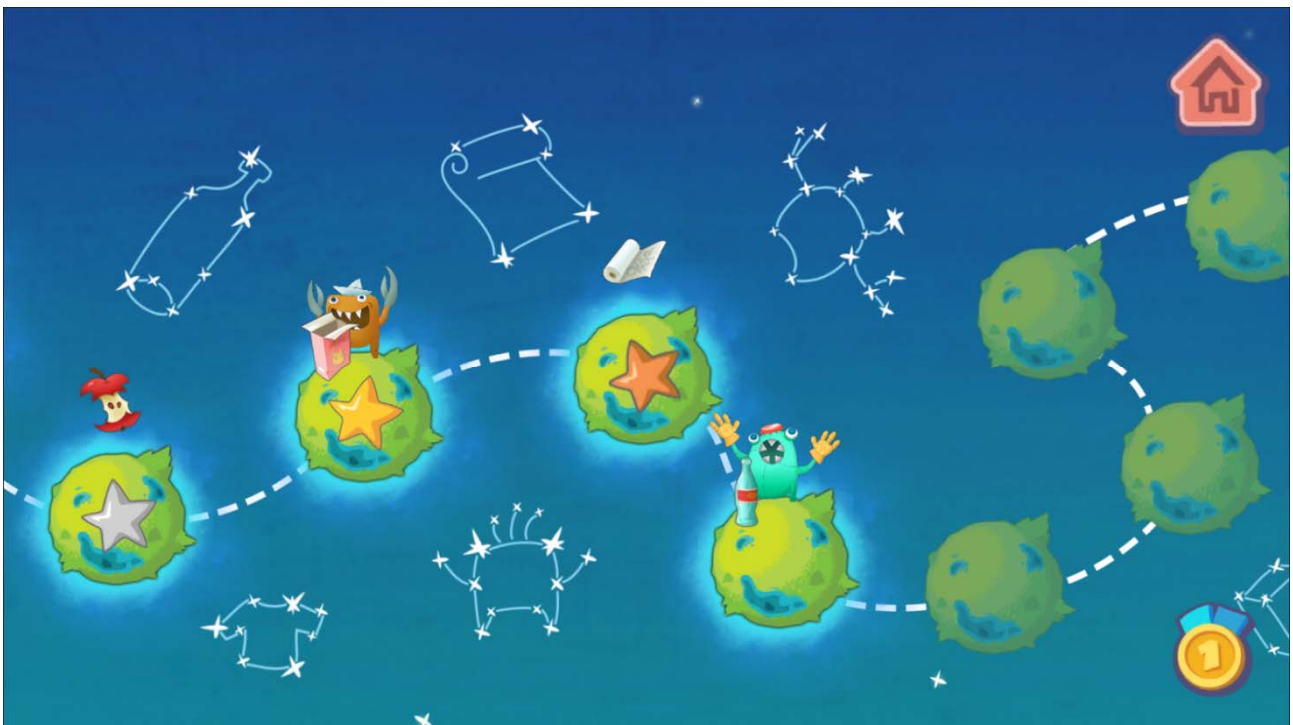


Potom nejaké body a keď klikneme na tú dráhu, tak tam pribudne rolka papiera:



No a keď na ňu klikneme objavia sa dve rakety z prvej padajú banány ohryzky a rolky papiera a z druhej rakety ešte aj krabice.

Keď to ako tak pochytáme objaví sa nejaké skóre a na dráhe sa objaví tretí žrút:



Teda žrút skla.

No a tak to ide ďalej. Potom tam pribudnú stopky, potom fľaša, stopky, potom štvrtý žrút na plasty, potom zasa stopky potom plastová fľaša, potom zasa stopky a ďalej som sa nedostal, lebo to ide na mňa veľmi rýchlo.



Teda pri štyroch žrútoch zostala planétka zdevastovaná, lebo som nechytíl všetko:



K piatemu a šiestemu žrútovi (kovový a textilný) som sa nedostal.

To je asi všetko. Mimochodom hra sa dá dosť ťažko skončiť.
Toto je dočasný návod. Autorka pripravuje podrobný návod na ich web.

V Banskej Bystrici dňa 12.5.2019
Stanislav Fila.